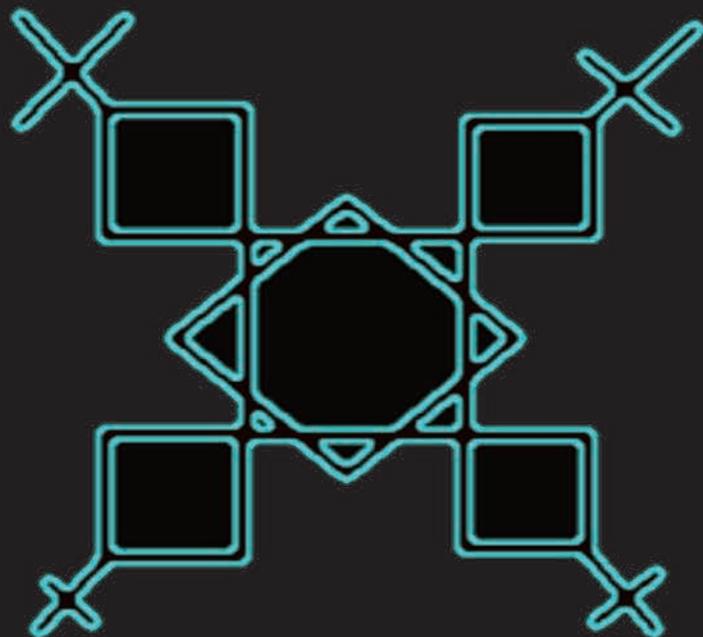


第5人格之 忠義怪談

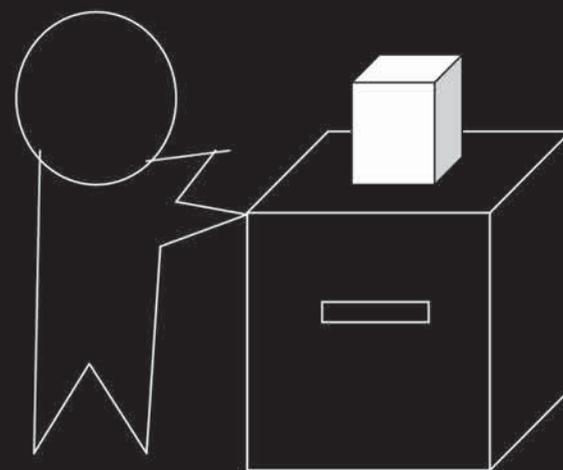
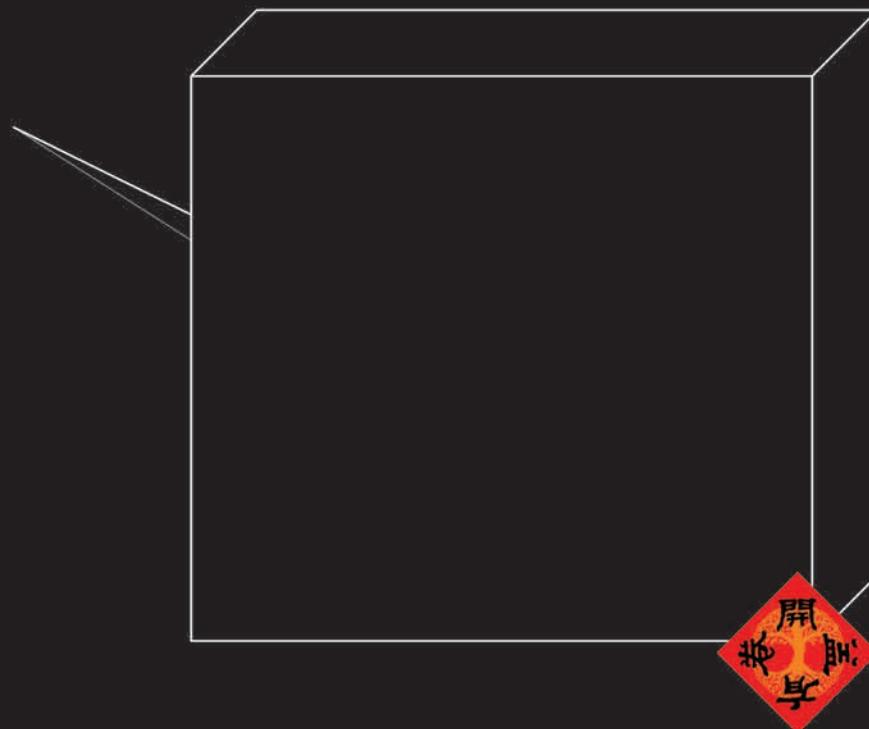
著/台灣人編輯部



第五人格之忠義怪談

台灣人編輯部

安妮、鄭呆、笑臉、阿哲和木柴在調查畢業製作時發現了一本發出藍光的書，意外被捲入一場「遊戲」！必須玩完三場遊戲的他們，是否能夠安全的回到學校呢？他們又會在遊戲裡遇到誰呢？

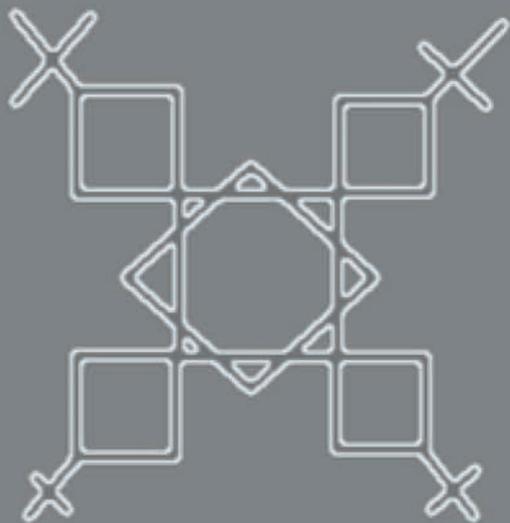


忠義國小第16屆畢業製作

第5人格之

忠義怪談

藝\台灣人編輯部



目次

- 第一章 神奇的書／P・3
- 第二章 第一場遊戲(安妮視角)／P・6
- 第三章 第一場遊戲(鄭呆視角)／P・9
- 第四章 第一場遊戲(笑臉視角)／P・11
- 第五章 第一場遊戲(木柴視角)／P・13
- 第六章 第一場遊戲(阿哲視角)／P・15

第七章 等待／P・18

第八章 第二場遊戲／P・20

第九章 最後的遊戲／P・25

第十章 終曲／P・29

第一章 神奇的書

為了創作畢業製作，5人幫開始在校園研究起微書館。

「你似乎很累。」阿哲說道，「應該是又趕公車了吧……」木柴說，「沒辦法我家很遠阿。」鄭呆說，「所以要出發了沒？」安妮說道，「好！走吧！」笑臉很有幹勁的說。接著一行人來到火箭微書館。

「微書館的書都超酷的。」木柴說道，「我不得不承認蠻好看的。」鄭呆說，「欸！那本書……」安妮說道，那本書很破舊，但卻發著藍光，深藍色書皮，內頁顯然

已經泛黃，「酷斃了！」鄭呆說，並拿起書本，「欸！它發藍光欸，你還直接拿，你瘋了嗎！」安妮說，「我覺得不要翻開比較好……」笑臉說，「同感！」阿哲說道，「不要翻！」木柴說，「好吧……」鄭呆說道，並準備放下本書，但書卻滑落到地板，「書……被打開了……」笑臉一臉驚恐得說道。書被打開的瞬間，一道藍光射了出來，照在五個人身上，「這是什……」鄭呆話還沒說完，五個人就被吸進去了。

「這是一場遊戲。」一個詭異的聲音傳來，「蛤？」鄭呆問，「你們每

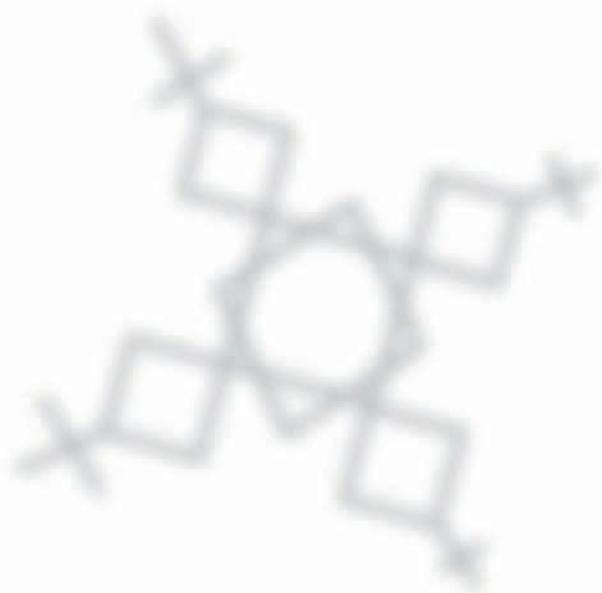
人必須完成三場遊戲，才可以回去，」聲音不理鄭呆，繼續說「到遊戲裡會有東西指引你們，」，「蛤？」鄭呆又問，「總之，就是這樣啦！」聲音不耐煩地說，「蛤？」鄭呆繼續問，「……」，「聲音消失了」阿哲說，木柴接著說「鄭呆你不要再耍白癡了啦！」他才剛說完，一陣光就閃了進來。

第二章 第一場遊戲(安妮視角)

一陣光閃在安妮的前面，讓她感到頭暈目眩。「你們在哪裡？」安妮回過神，發現四個夥伴全都消失了，四周黑漆漆的，像在一整片的廢墟裡。安妮環顧四周，卻只看到一塊紅色的板子和放著發亮方塊的平台。她往平台走去，變清楚的看到那個發亮的東西是一個被轉亂的魔術方塊。「在這個地方共有七個方塊像這樣發出光芒」平台上方突然出現如閃電般的藍字，把安妮嚇了一跳「妳和妳的夥伴必須解開那些方塊，當然，還有別人會和你們一起解開」途中會有障礙嗎？」安妮拿

起魔術方塊，開始解了起來（有的，途中會有兩個叫做「監控者」的人物，他們比你們巨大許多，速度也比較快，但人數較少。他們會在你們解開方塊、打開大門之前利用武器打你們，只要被打兩次，被放上「考試桌」，時間內沒被救下來就淘汰）安妮又陸續問了幾個問題，（閃電）也一一回答，在不知不覺中，魔方也解好了，她把魔方放回原處，平台下方出現一張紙，上面寫著『6』（快把數字用手錶傳給隊友！那是大門的密碼之一，只要集滿七個密碼，再去大門輸入便可逃出去！）安妮這時才發現手上有一個智慧型手錶，便把密碼傳給隊友，就準備去

找下一個方塊了。



第三章 第一場遊戲(鄭呆視角)

鄭呆找到第一個魔方時，他就問完了所有的問題，但是，〈閃電〉卻在最後變成了紅色，並且變出〔你的代號：快銀〕的字樣。「代號……每個人都有嗎？……」

快銀思索，〈閃電〉並沒有回答，他只好繼續破解魔方。「嗶……嗶……」快銀手上的手錶發出雷達般的聲音，快銀知道這是提示監控者在附近的聲音。他立刻停止破解，慢慢的蹲下來。雖然監控者看不到他躲在這，但他還是聽到手錶發出劇烈的〔嗶嗶〕聲，提示監控者越來越靠近。不久，躲在這的快銀看到一個高大的

女子，手上拿著一個類似直笛的東西走過快銀前面，她並沒有注意到快銀，反而繼續往前走。「剛剛走過去的是不是音樂老師？」快銀反問自己，但他沒有多想，便站起來繼續破解魔方了。

第四章 第一場遊戲(笑臉視角)

笑臉才剛回過神，就發現自己浮在半空中，而附近則站著一個比自己還要高大的男子，手上拿著棒球棍，眼神正盯著他看，雖然看似有些眼熟，但笑臉卻想不起來。正當他在思索的時候，眼前突然出現一道閃光（那是監控者，你的技能是飛行，趁技能失效之前，快點飛走，否則他就會抓到你）（閃電）出現在他面前，雖然他不知道要不要相信它，但情況緊急，於是向上一跳往身後那棟建築物飛去，直到看不到監控者，才降落到地面。到了地面，笑臉走了又走，終於看到

了轉亂的魔方，他根據〈閃電〉的提示，開始解了起來。笑臉在問完一些問題後，魔方已經破解一半了，這時，他才發現手上手錶發出了一聲「嗶」，原來是安妮傳送了一個數字「6」，這時，〈閃電〉變成了一段文字（那是大門的密碼之一，只要集滿七個密碼，再去大門輸入便可逃出去！）笑臉聽完說明後，便站起來繼續破解魔方。快要完成時，手錶突然發出急促的「嗶嗶嗶……」的聲音，笑臉轉頭一看，不遠處站著一位女子，手上拿著直笛，這才驚覺她是監管者，急忙的使
用技能飛上半空中逃離。

第五章 第一場遊戲（木柴視角）

木柴遇到的事情和快銀一樣，他的代號叫「火柴人」。他並沒有一開始就破解魔方，而是到處走走看看。在途中，他雖然沒有遇到他的四個夥伴，但有一個很可愛的女生經過他旁邊，她戴著粉紅色的小帽子，穿著藍色漸層到紫色的裙子，連一眼都不看就這樣從他旁邊走過去了。但火柴人只顧著查看四周，完全不知道手上的手錶發出了「嗶嗶嗶……」的聲音，而且，這個聲音監控者不管在多遠都聽的到。正當閃電要提醒他時，監管者已經拿著球棒打了一下火柴人，讓他忍

不住大叫一聲「啊！」，當他一回過神，發現自己正坐在課桌椅上，自己的手不斷的寫放在桌上、類似考卷的的白紙。看著桌上快寫完一半的考卷，他突然看到熟悉的身影……「安妮！快來救我」火柴人看到她對自己比了一個閉嘴的手勢，快步走上前站在他前面「妳在做什麼啊？他們會打……」話還沒說完，安妮就被打了一下。但她並沒有馬上倒下，反而把白紙拿起來撕成兩半，火柴人这才發現自己已經沒有坐在椅子上了。「快跑！」安妮大喊，他只好一跛一跛的跑向一棟建築物，找個角落蹲下來，等待手錶的「嗶嗶」聲減緩後，在繼續往前走。

第六章 第一場遊戲(阿哲視角)

阿哲的代號叫「守護神」。他才剛到這個詭異的地方，就馬上破解了兩個魔方，密碼分別是「2」和「7」加上剛剛鄭呆傳來的「9」、安妮傳來的「6」和「1」，以及笑臉傳來的「8」外，只剩下一個密碼了。沒多久，附近就發出類似火災警報器的聲音，手錶也在這時發出「嗶」聲，原來是木柴傳來了最後一個密碼「4」。「快點依照手錶上的雷達前往大門並打開，這樣你的隊友才可以逃出去。」閃電又突然冒出來，守護神看了一眼手上的手錶，發現原本可以傳送密碼

的地方變成了大的雷達，最旁邊共有三個像小門的符號，他連忙跑向離自己最近的大門。大門雖然看起來十分矮小，但上方像是有透明的屏障，自己完全翻不過去。守護神左看看，右看看，發現最旁邊有一個類似密碼鎖的東西。他連忙靠過去，密碼鎖上面有著十個按鍵，上方還有一個小銀幕。守護神依照小到大的數字輸入密碼，果然，大門慢慢地打開。這時，他才發現旁邊站著四個不認識的人：一個戴著綠色和黑色交錯眼鏡的男孩、一個長的很高的男孩、一個戴著粉色帽子的女孩，和一個戴著透明藍色眼鏡的長髮女孩。他們看起來相當面熟，但卻叫不

出名子。門一打開，他們就頭也不回的走進去，慢慢消失在遠方。守護神決定要等他的夥伴，但是，其他人都從另外兩個門逃了出去，守護神並沒有發覺。沒多久，就只剩下他一個人了。但他並沒有看到準備拿直笛打他的監控者，當他轉頭一看，直笛便打了下去，他急著要往大門跑，但是另一個監控者卻在此時補了一下，守護神瞬間呈現倒地狀態。無助的他被放上了考試桌，考卷連寫都還沒開始寫，就馬上淘汰了。

第七章 等待

每個人結束遊戲後，都被傳送到一個像是餐廳的地方。雖然完全沒有看到任何一人，但是餐桌上已經放著五個餐具和看似好吃的餐點，五個座位上都放著名牌。

安妮走向放著自己名牌的座位，發現桌上放著一張紙。「喂！你們五個有沒有這張紙？」「有耶，上面好像寫著『技能』……」「我除了那張紙還有一張紅色的紙，上面寫『由於你的第一場遊戲未能逃脫，所以要再參加一場……』不會吧！還要再一次喔……」守護神說著。但是大家都在互相交換技能，沒有理會守護神

說的那句話。最後，安妮的技能是可以召喚出一隻貓來抓傷監控者，讓監控者降低速度；快銀的是快速地往前衝；笑臉可以飛在半空中；火柴人能夠打監控者一次；而守護神則是可以恢復隊友的生命。大家都對自己的技能非常滿意。「好了，先回去休息吧，明天還有一場遊戲呢！」安妮的聲音在沉寂中響起。「好吧，明天見！」「晚安。」大家在道完晚安之後，便往技能紙上寫的房號走去了。

第八章 第二場遊戲

鳥叫聲把快銀叫醒，他起來梳洗一番後，才發現已經中午了，他急忙跑向餐廳。沒想到只有剛補完第一場遊戲的守護神坐在餐廳裡，其他人還半睡半醒的走出房間。「快點，第二場遊戲要開始了」那個聲音再度響起。

快銀在開始遊戲後，便馬上走去魔方前準備開始解。手錶突然發出了急促的「嗶嗶嗶……」的聲音，一個地球儀就這樣飛了過來，把快銀嚇個半死。他轉頭一看，發現有一個帶著眼鏡的女子，手上拿著地球儀，準備往他身上砸去，他

趕緊往後跑。突然，他的手碰到了手錶，快速的往女子跑去，撞到了她，女子便立刻像是暈眩般，把頭低了下來。快銀並沒有回頭，反而繼續往前衝。

安妮已經破了兩個魔方了，得到的密碼是『8』和『6』，她準備往下一個魔方走去，卻聽到手錶發出「嗶嗶嗶嗶……」的聲音，依照之前閃電的提示，技能的按鍵在手錶上，她急忙按了一個圖案是藥水的按鈕。突然，她腰上的藥水跑出一隻藍灰色的貓，往那位女子跑過去狂抓，之後便跑回藥水裡，女子走向她的速度變慢許多，安妮便趁這個時候跑走了。

笑臉在一個建築物裡，發現了一個魔方，便開始解了起來，過沒多久就解完了，得到的號碼是『3』。在他傳給隊友之後，他看到一個人快速的衝過來，「笑臉！我是快銀！」快銀向他揮手，但笑臉還來不及反應，他就已經到了笑臉面前。「你解好一個了喔，剛剛安妮傳了兩個號碼來了，只剩兩個，」他拉著笑臉的手：「我們去找下一個吧！」說完，快銀就衝了出去，只留下完全呆掉的笑臉站在原地。

火柴人在解完一個魔方後，就開始到處遊走，沒多久，手錶便傳來了「嗶嗶

嗶嗶……」的聲音。雖然監控者的速度被安妮的貓抓傷後，就變得緩慢許多，但是，她的地球儀卻在這個時候砸了過來，並且打到火柴人，讓他馬上倒地，監控者便把她放在考試桌上。這次，他沒有那麼幸運了，並沒有人來救他，不，應該說是連半個人影都沒看見。桌上的考卷在寫完之後，他就立刻被淘汰了。

守護神到目前為止完全沒有破到任何魔方，他不是找不到，就是已經被破完了，所以過沒多久手錶就發出監控者聽得到「嗶嗶嗶……」的那種聲音。不過他覺得沒關係，因為這時監控者正守著火柴人，讓他不被別人救下。雖然火柴人

淘汰之後，他還是沒看到任何一個魔方，還好，五個魔方在這個時都被解完了。但是，一顆地球儀就在這個時候丟到守護神，讓他扣了一個生命，他只好一跛一跛地往前跑，想要快速地衝向大門。他看了一下手錶，發現顯示大門方向的符號不見了，守護神只好盲目地往前跑，卻還是找不到大門，而且快銀和安妮都逃出去了。他突然看到一個紅褐色、蓋子打開的東西出現在地上，守護神走近一看，發現可以進去。他便趁著監管者還沒找到他之前，便跳了下去，最後，他就被傳送到那個餐廳，而自己的隊友們也在那裡開心了聊著天。

第九章 最後的遊戲

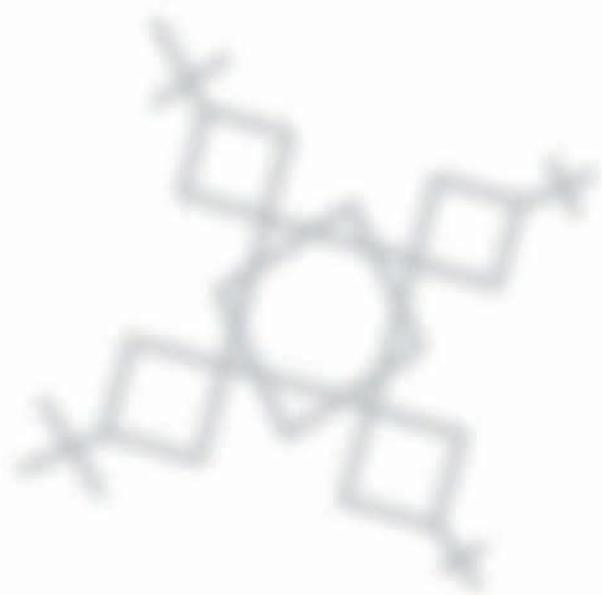
今天要完成最後一場遊戲了，雖然每個人都想早起，卻還是在中午時起床，只有要補第二場的火柴人在早上就被叫起來了。「第三場遊戲要開始了，你們在完成這場遊戲之後，會直接被傳送回去。但小心，這個監控者不好對付。」那個聲音再度響起。

他們五人在昨天就約好要在那棟建築物集合，要準備討論戰術，在快銀趕到的時候，會議開始了。「我認為我們一部份的人要去吸引監控者的注意，其他人

去破解魔方。」快銀提出意見：「這樣就可以專心破解，趕快回去！」大家都贊同這個方法，便開始分配工作：安妮和火柴人的技能是可以攻擊監控者，所以由他們去負責轉移監控者的注意：快銀和笑臉可以在監控者接近的時候瞬間離開：而守護神則是在安妮和火柴人被打時幫他們補血。分配完工作後，大家就準備出發了！安妮在手錶發出「嗶嗶嗶嗶……」聲時，先放出一隻貓抓傷監控者。在貓咪回來之後，一個監控者用緩慢的速度走過來，那位女子戴著眼鏡，手上拿著一個藤條。安妮想了又想，才想起那位女子長得像誰，等等，不就是我們的班

導嗎？安妮把這件事告訴火柴人，他們決定要更努力拖延她，讓快銀他們能夠有足夠的時間破解魔方。監控者用著緩慢的速度想打到他們兩個，但是安妮和火柴人閃得快，她完全沒有打到。在一陣慌亂下，已經破解完三個魔方了，但是，安妮卻被打了一下，監控者馬上恢復正常速度。在安妮去找守護神前，她又放出了一隻貓，好讓火柴人能夠繼續拖延她。沒想到，在安妮找到守護神並恢復之後，監控者卻跟了過來，害守護神差點被打到。就在此時，快銀和笑臉破解完最後兩個魔方，並將大門打開了。安妮、守護神和火柴人馬上跑向大門位置，大家在最

後一刻一起逃出大門，最後眼前又出現一道閃光。



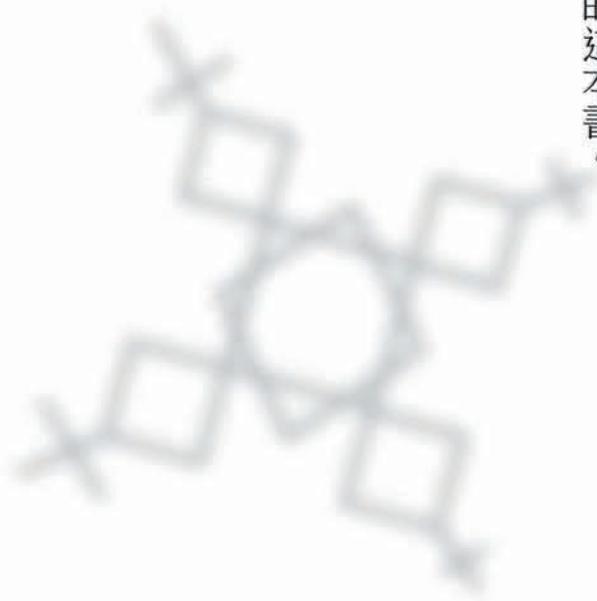
第十章 終曲

當光線不再那麼刺眼之後，五人都張開眼睛，發現自己正在學校裡，地板上雖然躺著一本書，但藍光早已消失，變成了一本正常的書，而且距離他們開始調查畢業製作之後，才過了三分鐘。更不可思議的是，那些在遊戲裡遇到的體育老師、音樂老師、社會老師跟班導，還有在遊戲和他們一起的一號、二號、十八號和二十二號都不記得有這件事情。

最後，他們五個一致決定，要把他們的冒險寫成他們的畢業製作，跟學弟妹

分享他們發生過的事。

沒錯，就是你現在看的這本書。





書名：第5人格之忠義怪談

編輯：鄭力誠

繪畫：詹佳穎

電腦：鄭力誠

文字：詹佳穎、陳俊哲、謝翔任

攝影：吳宥培

出版機關：新北市蘆洲區忠義國民小學

地址：247 新北市蘆洲區光榮路99號

電話：02-2289-9591

網址：<http://www.cyes.ntpc.edu.tw/>

出版年月：108年5月

版(刷)次：初版(首刷)

定價：非賣品

