



平
衡
對
決



製
作
團
隊
：
戰
鬥
者



忠義國小第16屆畢業製作



目錄



- 一、 序 D.02
- 二、 平衡遊戲優點 D.03
- 三、 市面上的平衡遊戲 D.06
- 四、 我們的平衡遊戲 D.79

一、序文

我們的「平衡對決」這本書，主要透過介紹到平衡遊戲的優缺點，調查、分析市面上的平衡遊戲，進而創造出屬於我們自己的兩種平衡遊戲。

如果想知道更多有關平衡遊戲可以閱讀以下我們細心製作的文章。

The background of the page is an abstract, textured composition. It features a central white area where the text is placed, surrounded by soft, painterly strokes of various colors including blue, pink, yellow, and purple. The overall effect is artistic and vibrant.

第二章

平衡遊戲優點

玩平衡遊戲第一個可以學到的事情就是「正確的時間做正確的事情」。另外，第二件學到的事情是學會等待，因為在玩的過程中必須會等待，等輪到你時，你才可以進行你的動作；其他時候你應該要耐心等待。

平衡遊戲助於：

1. 手的穩定度

6. 提升專注力

2. 眼手的協調度

7. 提升意志力

3. 記憶

8. 訓練情緒控制力

4. 邏輯

9. 訓練抗挫力

04 5. 計算和數技巧

我們覺得平衡遊戲是最可以幫助小孩不沉於 3c，而且還能幫助聯繫家庭中的感情。

我們覺得如果把我們這組的作品【畢業製作】除了可以讓下課沒事做的小朋友可以玩外，也可以讓正在走廊奔跑的小朋停下腳步看我們的作品。



第三章

市面上的平衡遊戲 種類

動物篇-猴子造型

原理：

利用猴子手臂當作平衡桿，香蕉當作平衡物，訓練玩家手眼協調的能力。

評價：

猴子造型可愛親民，身受洗小孩子的喜愛，因此非常暢銷。



如果香蕉重量不同，使猴子
手臂不平衡時，眼睛就會歪
一邊。



動物篇-大象造型

原理：

利用大象的背，使背上的長條物達到平衡，可以訓練手眼協調。

評價：

大象的可愛造型搭配色彩繽紛的設計，深受小小朋友喜愛是小小孩訓練手眼協調的好工具。



動物篇-駱駝造型

原理：

利用駱駝背來平衡，不要讓積木掉下去，若是掉下去就輸了，可以訓練手眼協調

評價：

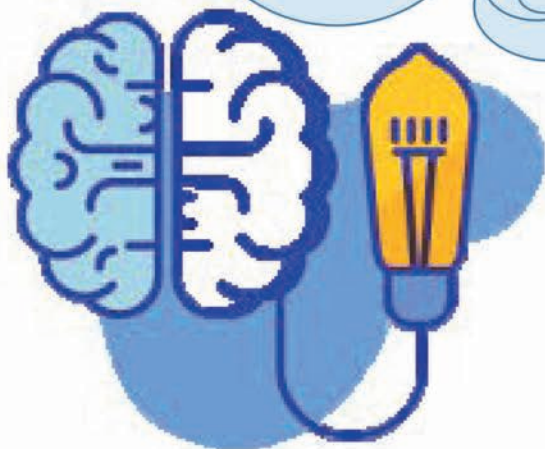
動物造型很可愛，如果不玩，也可以擺著做裝飾。



平衡遊戲種類-動物篇

大解密

以上幾個平衡遊戲是屬於動物類，而這幾種的平衡遊戲相對的也比簡單，所以推薦以上平衡遊戲給低年級的學弟、學妹參考。



植物造型-大樹

原理：

利用樹葉兩端來平衡，類似平衡秤，達到平衡。

評價：

大樹結合猴子的造型非常的可愛，增加不少賣點。



植物造型-仙人掌

原理：

利用針刺來平衡，可提高手眼協調。

評價：

植物造型十分的可愛，注意到仙人掌針葉的危險性，將它改造成圓錐形，顧及玩家的遊玩安全。



平衡遊戲種類-植物篇

大解密

以上幾個平衡遊戲是屬於植物類，能讓玩家發揮想像力、提升玩家專注力。且多為木頭遊戲，較安全無毒，適合全家一起玩樂。



人造物-海盜船

原理：

利用船的平衡，不要讓企鵝掉下去。

評價：

可以訓練手眼協調，廣受歡迎。



人造物-天平秤

原理：

利用天平秤，使砝碼達到平衡。

評價：

可訓練手眼協調，是閒暇時與親朋好有聚在一起聯繫感情的好遊戲。



人造物-三角塔

原理：

雖然這種平衡遊戲跟上一種很像，但這種的木頭較細，因此玩起來也比較難。

評價：

難度很高，可以培養玩家的耐性與挫折力。



平衡遊戲：人造物 大解密

以上四種是我們覺得比較難，這種是屬於木頭做的，因此比較適合高年級的同學來挑戰唷！





第四章

我們的平衡遊戲

1. 設計過程
2. 製作過程
3. 成品
4. 玩法介紹
5. 試玩心得

1. 設計過程

先把平衡遊戲的構圖畫出來



玩法：

利用海盜平衡秤的兩端使物體達到平衡，有時想知道兩個相同東西是否一樣重，就可以使用這個平衡秤量。

2.製作過程

我們的平衡遊戲-熊麻吉平衡秤

利用午休時間，做畢業製作，因為我們的進度大大落後，因此要趕緊努力了。



omg!!熊麻吉三個字也
太難用黏土拚了吧~~~



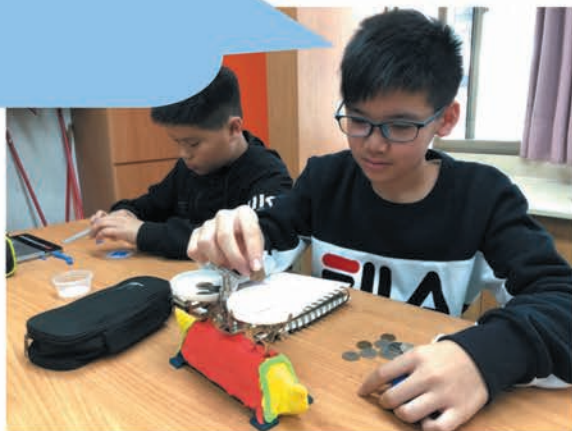
努力中我們的作品平衡
遊戲!!



每位組員都認真的做自己的工作。



秤量硬幣，順便練習最不擅長的數學。



2.製作過程

我們的平衡遊戲-熊麻吉平衡秤

玩法：

利用吸管當柱子，光碟片當底座，玩家分別抽柱子，先讓高塔倒的人就算輸，抽出的柱子就要放最上面。

製作過程：

先把每片光碟片塗上水彩上色。



做第二種平衡遊戲的柱子



我們兩個負責
將吸管上色。



3.成品

我們的平衡遊戲-熊麻吉平衡秤

優點: 結合六年 15 班的吉祥物熊在遊戲裝飾上，除了頗具代表性外，熊造型的相當的可愛。

缺點: 作品若能從頭到尾都是自製的應該會更好，而非採用現成的天平秤。



3.成品

我們的平衡遊戲-橘色巨塔

優點:能用手邊有的材料就做出來，不需要另外花錢。吸管較細小，在遊戲中有助於訓練玩家手眼協調。

缺點:吸管不等長切邊也沒有完全切平，因此玩家很容易一碰就倒了。



同學玩玩看-熊麻吉平衡秤

試玩者：張凱傑

評價

1. 優點：結合六年15班的吉祥物熊在遊戲裝飾上，很可愛。
2. 缺點：黏土均勻一點更好。



試玩者：劉駿宇

評價

1. 優點：培養耐性，從遊戲中可以知道兩樣物品的重量關係。
2. 缺點：玩久了會膩。



試玩者：陳冠佑



評價

1. 優點：平衡遊戲外觀好看。
2. 缺點：要花很多時間秤，很費力，又不太精準。

試玩者：蔡行瀚

評價

1. 優點：遊戲外觀好看，玩起來也好玩。
2. 缺點：平衡的地方有點歪掉。



請同學玩玩看—橘色巨塔

試玩者：李永哲

評價

優點：很有難度，我覺得能自己將遊戲結合廢棄的光碟做成這樣，很厲害。

缺點：吸管長度不同，板面不平。

試玩者：楊欣怡

評價

優點：有挑戰性，好玩。

缺點：吸管要放入重一點的物品。



試玩者：李右晨

評價

優點：很有創意、很好玩

缺點：吸管不平，另外容易被風吹走



以上是我們的平衡遊戲的製作過程與同學試玩分析回饋，我們種共作的 2 種，我們在製作的過程中也遇到了許多的困難，最後，我們還是度過關卡。

希望讀者會喜歡我們的書。

書名：平衡對決

著者：

張鈺翔、林科均、詹翊廷、

黃子胤、黃柏彥、樓縷

出版機關：新北市蘆洲區忠義國民小學

地址：新北市蘆洲區光榮路 99 號

電話：02-22899591

網址：www.cyes.ntpc.edu.tw/

出版年月：108 年 5 月

版(刷)次：初版

定價：新台幣 1999 元(非賣品)

