

開  
卷  
展

忠義國小第16屆畢業製作



zhong-yi  
CRAFT

作者：ZHONG-YI CRAFT STUDIO



# Zhong-yi Craft

叢林挑戰

作者:

陳奕帆

李禹澤

楊翔安

圖作:

邱彥均

葉彥君

郭明豪

製作團隊:

Craft  
Studio

叢林挑戰

# 序

我們到做這篇[序]是書快要結尾的時候，當初想做有關 minecraft 的書本，跟總編輯討論後就是我們的新標題 zhong-yi craft。而這本書就是爲了讓小朋友能運動的機會多一點。

以下就是內容

# 目次：

## 1. 規則

1. 武器說明

2. 地點說明

4. 機制說明

5. 安全條例

## 2. 關卡

1. 主線任務

2. 支線任務

## 3. 隱藏的秘密 噓!

1. 神秘的寶石

2. zhong-yi craft 完整版

## 4. 幕後花絮

1. 製作團隊

2. 圖片供給

3. 創造過程

**挑戰者**

**(形象代表)**



# 挑戰者

**嗨~你好嗎？我先介紹一下我自己，我是一位探險家，我和我的小隊一起在這片森林探索，希望能找到異世界的入口。果然不出我預料，我們找到了！不過，我發現異世界被怪物給統治，我們的人死傷慘重，只剩我一個。後來我發現我再也無法離開叢林了。不過幸好我規畫了一條路給你，希望你能替我拯救異世界，並找到失落的文明。你的疑問會有解答的！**

# 武器介紹



木刀



銅刀



鋼刀





**木劍**：一般武器，沒什麼作用，就是把最低階的武器，是把用木頭做的武器，每個人都擁有的武器。



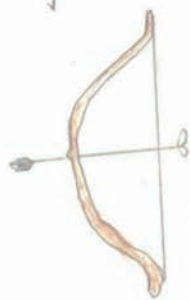
**銅劍**：是把比木劍有用的一般武器，是木劍的進化後的樣子，樣子雖不好看，但既方便又實用。



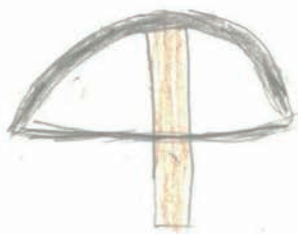
**鋼刀**：是每位玩家破完第一章的稀有武器，樣子較好看，是銅刀的進化，威力也不容小覷。



矛



弓



弩



**長槍**:是初始的遠程武器，雖然比較不方便，但是也是蠻好用的!



**弓**:是長槍的進化型，比長槍方便許多，射程也非常的可觀。



**十字弩**:是弓箭的進化型，射速非常快，攻擊也很高，是最終階的遠程武器!當第一破關時即可得到。



流星錘



刺甲  
流星錘





**流星錘**：是一種輔助武器，具有[困住對手]和[暈眩對手]等作用。



**尖刺流星錘**：流星錘的進化型，是一種輔助武器；外加了高等級的攻擊傷害，各方面的性能都非常卓越，能當作副武器來使用。

木製  
球棒



鋼製  
棍棒





**木製棍棒**:這是把輔助型武器，打到敵人時會[暈眩]跟[減速]，可是攻擊力卻不高。



**鋼製棍棒**:別名[狼牙棒]，是木製棍棒的進化型，攻擊力較高，各項性能也優越許多；耐久度可跟鋼刀相提並論。

## 1-2 地點介紹

### 訓練營[操場]

是一個訓練挑戰者的地方，可以訓練挑戰者去冒險時的必備的武器，如果訓練 3 次，可將武器訓練 1 等，滿 10 等將可以進化[不含鋼刀和十字弩]。



## 村莊商店[合作社]

可以購買挑戰者的補給品，如：能量飲料、麵包……等補給道具，還有增加效果的道具。





## **經驗塔[圖書館]**

**是學習經驗的地方，打第 2 章之前一定要去經驗塔獲取經驗值；讀兩本書即可升一級，滿 100 級就可以得到成就[智慧之神]。**



## **深海[校外游泳池]**

**挑戰者能在這徹底學習游泳的技術，也是提煉藥水的地方；如果不能透過叢林到深海，那就找個歇息之日到那兒吧！**



# 自由之門

樹靈的話-想要離開叢林，就  
必須蒐集藏在叢林各地的五把鑰匙，  
即可打開自由之門，通往自由的路。  
鑰匙的種類：木樹鑰匙-智慧鑰匙-惡界  
鑰匙-海洋鑰匙-深淵鑰匙。

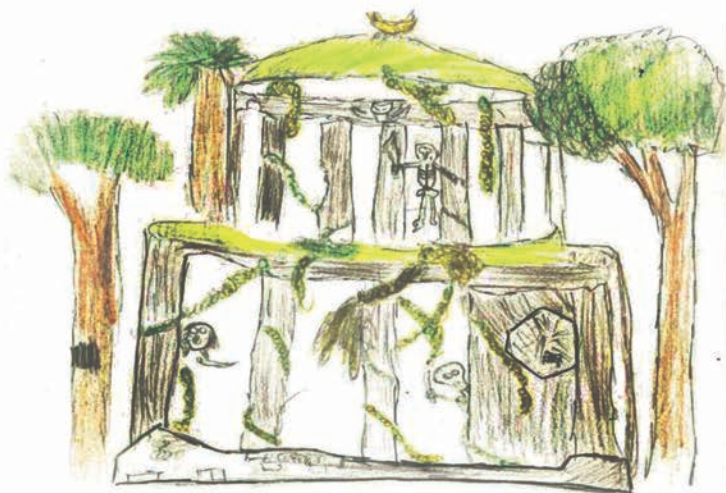


## 叢林遺跡[生態池]

第 1 章的主要敵方堡壘，在這裡將進行第 1 章最後的冒險。完成冒險後，能得到開啓自由之門的鑰匙之一；另外還能得到更強大的武器。

難度：☆☆

鑰匙：木樹鑰匙



## 試煉之地[教室]

是第 2 章最後的冒險，叢林之主會  
在這裡給挑戰者立下艱難的考驗，挑  
戰者從經驗塔取的經驗也會在這裡派  
上用場。

難度：☆☆☆

鑰匙：智慧鑰匙



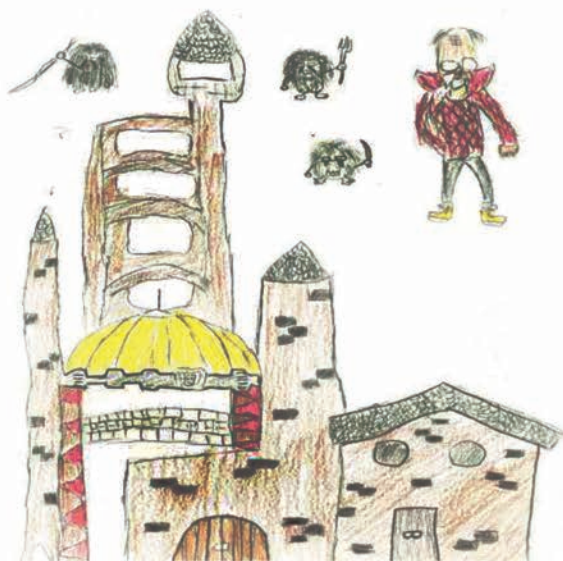


# 末日世界[中年級教室]

是叢林裡數一數二困難的篇章，  
挑戰者將要接受重大又困難的考驗，  
想要通過必須要做好萬全的準備。

難度：★★★★★

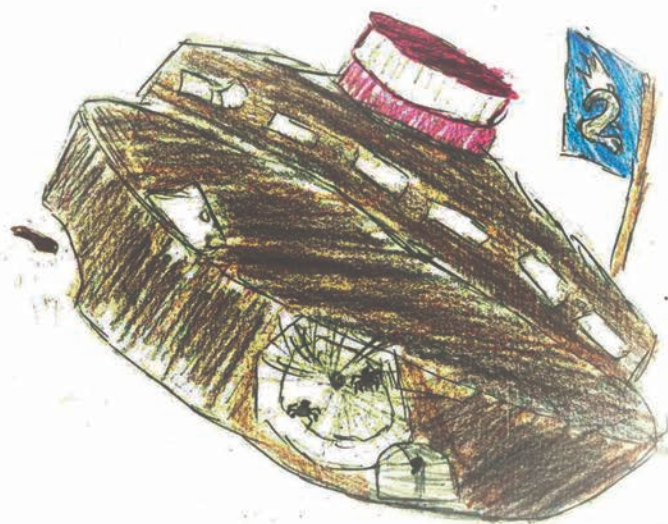
鑰匙：惡界鑰匙



## 深海遺跡[游泳測驗]

比起上一章是簡單許多，但還是有它的難度，所以要通過考驗，需要高等的配備。

難度：★★★★



## 叢林地下遺跡[地下室]

是挑戰者挑戰第五章的地方，不過這一章難度非常大，所以需要師長陪同才不會顯得太過困難。

難度：★★★★★★

鑰匙：深淵鑰匙



## 1-3 機制說明

**在真正了解這款遊戲之前，必須先了解這款遊戲的機制，畢竟這是整個遊戲最重要的部分，就讓我們來幫你們介紹以下這些機制吧！**

● **朋友**: 諸位挑戰者能夠透過朋友的機制與其他玩家成爲朋友。

● **組隊**: 這個機制可以使挑戰者和自己的朋友組隊，當挑戰關卡時，你可以邀請同隊的朋友一起挑戰；每

**一隊都必須選出一個隊長，當上隊長後可以到[領袖]的成就。**

● **戰鬥:分爲單人和多人兩種。**

- 1. 單人戰鬥:方式使用 2 人互比成績，3 戰 2 勝，得分較高獲勝。**
- 2. 多人戰鬥:方式使用小組互比成績，取兩隊的平均成績，一樣採 3 戰 2 勝。**

● **成就:是爲整個遊戲添加樂趣的機制，只要在某方面特別傑出就有可能得到成就。**



**[智慧之神]、[怪物剋星]**

**[水中蛟龍]、[非常強大]**

**[鋼鐵之身]、[好朋友]**

**[老客戶]、[氧氣十足]**

**[領袖]、[文明救星]**

## 1-4 安全條例

1. 不准傷害人
2. 不准做危險動作
3. 沒有師長陪同不能進入地下室
4. 不准走廊奔跑
5. 必須留意身邊的東西

## 2-1 主線任務

**在這個遊戲裡，挑戰者必須完成任務才能完成這個遊戲；主線任務總共分成 5 大章每一章各有一些任務要完成，在每一章的最後都會有一到魔王關卡，關卡會依據難度來分出星級，星級越高就越需要朋友來支援，所以組隊是很好的選擇。**

**難度:2-6 星**

# 基本篇

1. **基礎-學會念注音**
2. **得到武器-小考 60 分(共有 4 次)**
3. **獲取升級-升級武器**
4. **首次單挑-叢林遺跡挑戰**

# 試煉篇

- 1.升等的第一次-讀 20 本書
- 2.瘋狂升等-讀 100 本書
- 3.魔法師-寫作文 1 篇(隨便字數)
- 4.勇者的考驗-月考 80 分一次



# 魔王篇

1. **堅硬的武器-將武器升到 10 等**
2. **熟能生巧-升到 100 等**
3. **我們要更專精一點-溫習功課**
4. **解放世界終端-征服魔王高塔**

# 深海篇

1. 釀造初學者-游泳 5m(公尺)
2. 熟練煉藥-水母漂 10sec(秒)
3. 釀造大師-仰漂 15sec(秒)
4. 水中蛟龍-游泳考試 2 級通過

# 地下篇

1. **無人能敵-腳踏車直線**
2. **躲再遠都沒用-腳踏車 S 型**
3. **鋼鐵之心-腳踏車 8 字形**
4. **最後倒數-腳踏車筆試通過**
5. **冒險完成-濕地踏查**

## 2-2 支線任務

在完成主線任務的同時，完成一些成就也不錯，支線任務可以幫助挑戰者獲得成就，每一項支線任務都可以重複進行。

1. 好朋友-和朋友戰鬥 5 次
2. 非常強大-武器最高階
3. 鋼鐵之身-防禦力 10 等
4. 老客戶-交易 20 次

5. **水中蛟龍-游泳能力 3 級**

6. **氧氣十足-水中閉氣 60 秒**

7. **怪物剋星- 得到 3 個成就**

8. **智慧之神-升到 100 等**

9. **文明救星-遊戲完成**

## 3-1 神秘的寶石

**在叢林裡有 3 顆特別的寶石，  
目前我們還不知道實際的功能，但我  
可以告訴你一些基本功效，以下就是  
3 顆寶石的基本能力。**

**力量寶石：加強攻擊力 獲取：LV3**

**智慧寶石：加強智慧 獲取：LV2**

**速度寶石：加強速度 獲取 LV1**



## 3-2 zhong-yi craft 完整 版

嗨~好久不見，你看這本書已經一小段了吧。事實上，這已經是最後的[內容]了。我想在最後告訴你，你探索的叢林只是一小部分的冒險而已。這場冒險共有叢林、深山、海洋、地底以及地獄這幾個地方。今後的旅途我恐怕沒辦法陪你了，加油！為你的冒險開創新的路吧。

## **統整**

**武器：提供基本傷害**

**寶石：加強角色個人能力**

**小隊：群體傷害、感情培養**

**成就：提供角色頭銜**

**主線任務：遊戲核心，採關卡制**

**支線任務：成就來源**

**關底魔王：提供更艱難的挑戰性**

**自由之門：完成遊戲的方式，需 5 把鑰**

**匙**

**鑰匙：章節通關證明**

## 4-1 製作團隊



**閒哥 ~ 團長**

**查看組員工作進度，輔助執行小組事務並指導組員工作內容。**



**君君 ~ 副團長**

**負責執行繪製圖像、指導見習成員、  
塗色等工作，是最忙碌的成員。**



## **霸氣軍火庫~組員**

**負責配色，是君君的塗色助手，可進行多樣工作，軍火庫的名字就是這樣來的。**



## **書師~組員**

**原本進行打字工作，後來因為不同需求而持續變換工作，目前與君君一同繪畫。**



## **華羊~資深見習生**

**由於想像力豐富，於是負責提供意見  
和想出關卡名，雖然工作內容極少，  
但卻是必要員工。**





**新星~繪師**

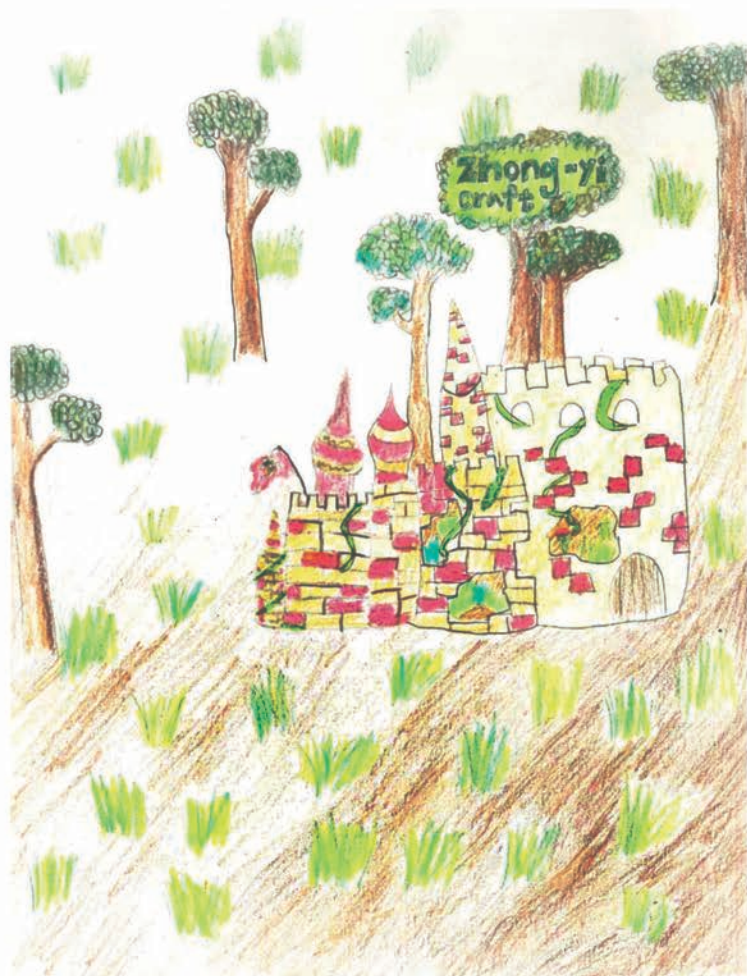
**最近才剛加入團隊，目前跟着君君學習繪畫技巧，名字因[新希望]而來。**



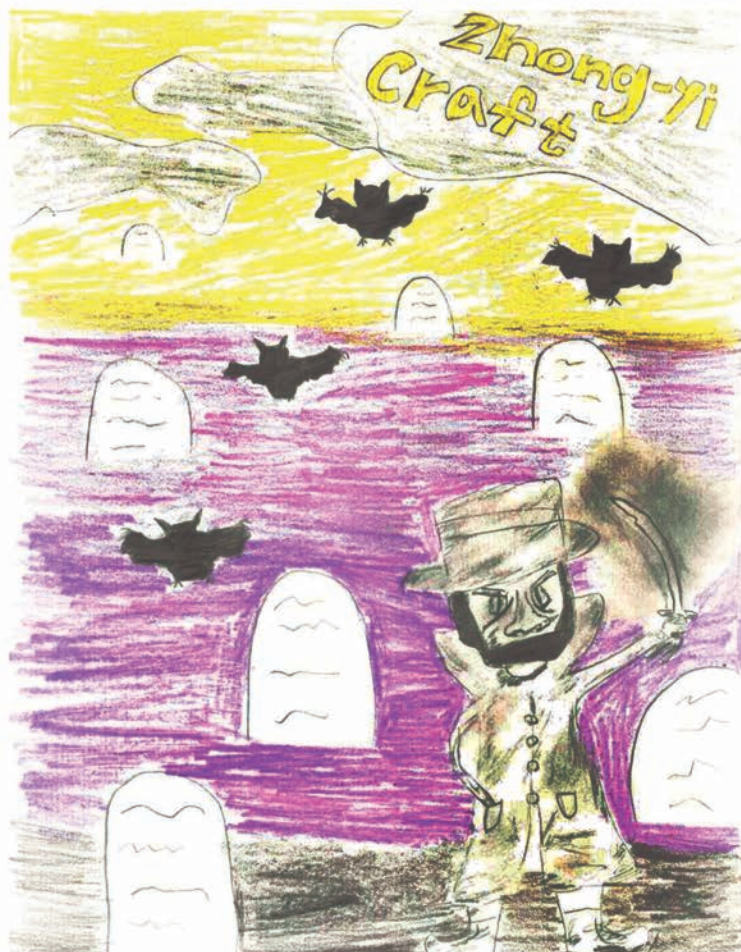
## 4-2 圖片供給

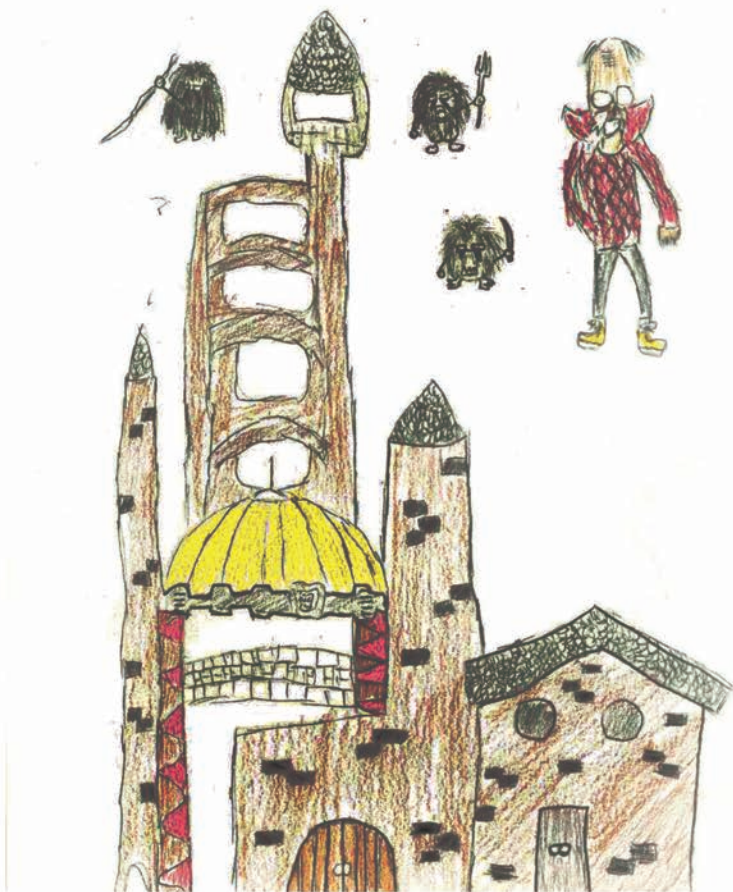




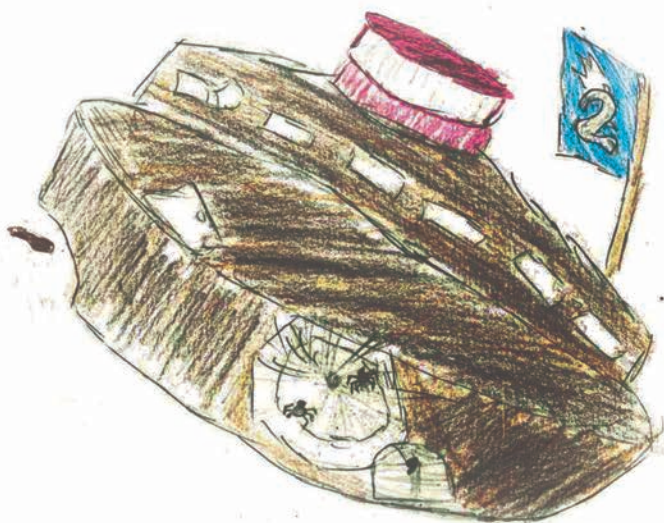












## 4-3 創造過程

**如果你以為製作一本書那麼簡單，你就是錯的，創造一本書從內容，一直到最後的把書印出來，必須要經過幾個月的辛苦時間，到最後才能做出一本書。流程不但複雜，內容的用詞還要適當。如果你還不知道作書有多辛苦，等你想做書就知道了。**

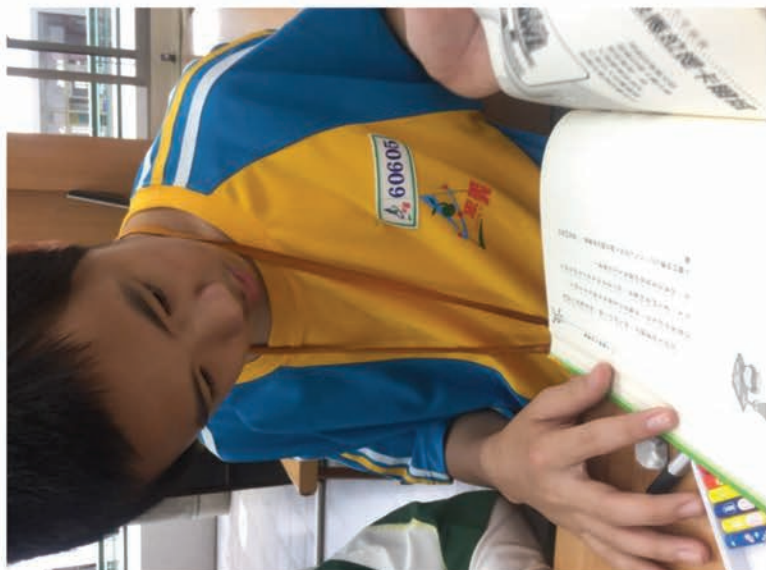
**以下是製書小組的辛酸過程**

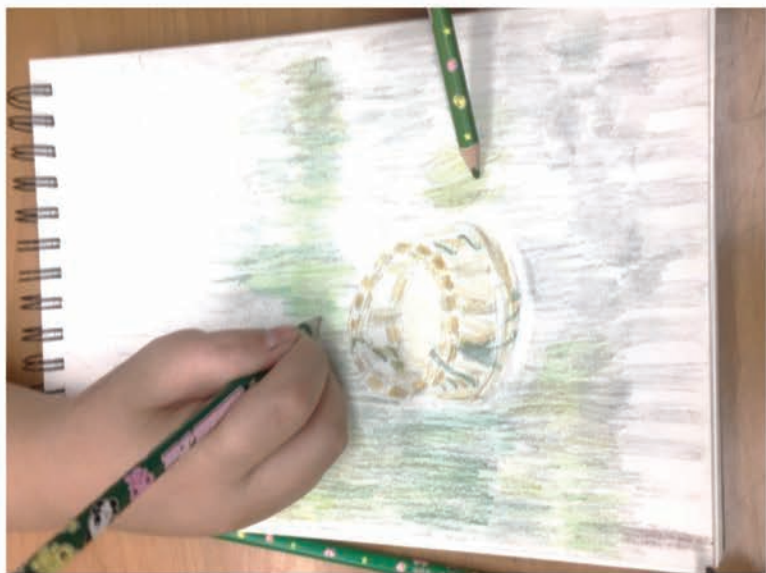






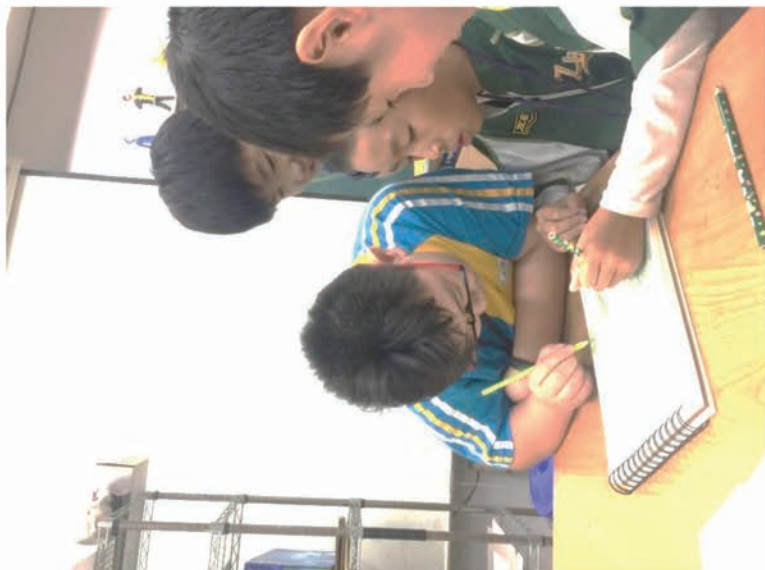




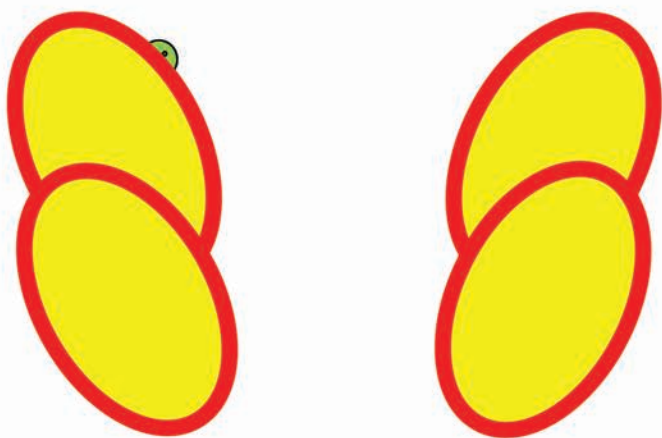








# 彩蛋



## 作者心得

**這 6 年來學校不斷的[栽培]我們，都到了六年級了，應該要來回報一下。這本書不僅是小朋友的遊戲，還是對忠義國小的一種懷念，而且更是我們的第一本書，雖然非常想紀念，但以後總有機會的，不是嗎？**

# 版權頁

書名:Zhong-yi craft

著:編輯:陳奕帆(閒哥) 助手:楊翔安(華羊)

繪畫師:邱彥均(君君) 配色師:葉彥均(霸氣軍火

庫)攝影師:李禹澤(書師) 見習繪師:郭明儔(新星)

出版機關:新北市蘆洲區忠義國民小學

地址:新北市蘆洲區光榮路 99 號

電話:02-2289-9591

網址: <http://www.cyes.ntpc.edu.tw/>

出版年月:108 年 5 月

版刷次:初版

定價:非賣品



QR-code

